Техническое задание

Тема проекта: создание собственной игры «ChessVille-The-Strategy-of-Empires»

Цель проекта: создать игру на двоих, в которой будет смешаны фишки из таких игр, как: «Sid Meier's Civilization V, «Шахматы» и «Heroes of Might and Magic V». Суть игры заключается в том, что изначально у каждого игрока есть 3 воина, у каждого из которых есть собственный отряд. Путешествуя по карте, союзные отряды сталкиваются с вражескими, захватывая их себе. Все форматы боёв проходят по правилам шахмат, за исключением ландшафта и изначальной расстановки войск, а также их количества. Побеждает тот, кто сможет покорить всех 3-ёх воинов противника.

Задачи проекта:

1. Создать основную карту с использованием текстовых файлов или файлов csv.

2. Создать 3 иконки персонажей игрока, выбранный персонаж будет перемещаться по клику мыши на 3/4 клетки в зависимости от типа персонажа, будет развеиваться туман войны.

3. Сделать всплывающее окошко для отображения войск при наведении курсора мыши на свой или вражеский отряд.  
4. Воплотить систему боя в формате шахмат с расстановкой войск самим игроком, автоматизировать этот процесс у нейтральных юнитов.

5. Добавить окно начала сражения в формате шахмат, окошко с результатом.

6. Добавить главное меню в начале игры и титры в конце игры.

7. Добавить спрайты и анимации, а также различные саундтреки в нашу игру.

По окончанию работы над созданием игры мы получим качественный продукт, в который будет интересно играть, ведь в этой игре будут важны как личная сообразительность игроков, так и удача игроков.